



UTILISER LES DESIGN PATTERNS POUR CONCEVOIR VOS APPLICATIONS .NET AVEC LE LANGAGE C#

Réf : D030
Durée : 4 jours (28 heures)
Pratique : 70%

Prochaine session : nous consulter | Satisfaction : - | Réussite aux tests : - | Tarif HT : 2500 € | Support pédagogique : rédigé par le formateur

Présentation

Cette formation permet aux chefs de projets, concepteurs et développeurs d'applications, d'utiliser des modèles de conception de GoF (Gang Of Four) pour concevoir des applications avec le Framework .NET Core et le langage C#

Pré-requis

- Maîtriser le langage C#, les concepts objets ainsi que leur implémentation avec ce langage
- Savoir lire et réaliser des diagrammes de classes (UML)

Objectifs

- Savoir utiliser les Design Patterns pour mettre en œuvre des solutions à vos problématiques de conception avec le langage C#

Plan

Revue de l'ensemble des concepts objets

- Séance de questions / réponses avec des démonstrations et la réalisation d'exercices

Présentation et mise en œuvre des modèles de conception au travers d'exercices pratiques

Design Patterns de construction

- Factory method
- Abstract Factory
- Prototype
- Builder
- Singleton

Design Patterns de structuration

- Adapter
- Bridge
- Composite
- Decorator
- Facade
- Flyweight
- Proxy

Design Patterns de comportement

- Chain Of Responsibility
- Command
- Interpreter
- Iterator
- Mediator
- Memento
- Observer
- State
- Strategy
- Template Method
- Visitor